1. Dino immune.py
2. 聽力關有時會出現完全無指令的情況(影片1.1)
3. 出現過關但死掉的狀況(影片1.2)
4. 指令出現很少+有按下指定動作但死掉(影片1.3)
5. 換關加分(影片1.4)
6. Dino2.py
7. 聽力關蹲成功無音效+換關自動加分(影片2.1)
8. 換關直接死掉(影片2.2)
9. 視覺關或聽力關會出現完全無指定就換關的情況(影片2.3)
10. 勝瑋新版：
11. 視覺關有聽覺關的聲音(影片3.1；統整阿洵的測試建議，但我記得應該是遊戲設定本來就這樣)
12. 聽覺關不知道為什麼直接卡住[兩次](影片3.2)
13. 聽覺關的計分板跟倒數計時器長得一模一樣，玩遊戲的人可能會納悶(影片3.3)
14. 挑戰關固定從視覺觀開始，建議可以一樣加一個”watching”之類的，不然玩的人不知道可能會直接死掉(影片3.4)
15. 容易出現長時間沒有指令，玩的人可能會等到很無聊
16. 挑戰關換關加分(加有過關鈴聲)，在視覺關中沒有理聽力指令，然後就死掉了(影片3.5；我覺得這個比較嚴重)

註：目前是這樣，我所有主題跟聲音都有測過一遍，但難度只有測簡單關卡(其他因為太容易死掉了，測不出東西)